

# ブックマーク

本のページとページの間に挟むのがしおり=bookmark、URLを並べたのはブックマークなのだろうか。  
このブックには、役に立ちそうなURLをシンプルに並べていこうかと思ったりしている

- [ゲーム制作一般](#)
  - [ゲームにおける画面振動](#)
  - [イージング+UI](#)
- [言語仕様](#)
  - [C++ 言語標準](#)

# ゲーム制作一般

ゲーム制作一般に関するURL集（ブックマーク）

# ゲームにおける画面振動

## 画面振動って

### [画面振動【エフェクト】](#)

埋め込みできなかったからリンクで

## 画面振動

- [画面振動関係のnoteの記事 zero@個人ゲームクリエイターさん](#)
- [エレキベアーさん 揺らす](#)

# イージング+UI

UIの動きをイージングで

[note イージング関数を使ったUI挙動の作り方](#)

# 言語仕様

様々な言語の仕様がわかる

# C++ 言語標準

C++博士になりたい方へ

C++23の仕様書 (PDF)

- [Standard for Programming Language C++](#)

あの機能ってどう使うんだっけ？

- [C++日本語リファレンス](#)

様々な情報がまとまっている

- [C++の歩き方](#)