

⚙️ Advanced (応用編)

このセクションでは、**ufbx** の高度な利用方法や特殊なケース について解説します。
標準的なモデルの読み込み・描画に加え、より深い制御や拡張を行いたい場合に参照してください。

☑️ この章に含まれるトピック (例)

項目	概要
☑️ Custom Load Options	読み込み時に座標系・軸設定・空間変換を指定する方法
☑️ Memory Management	外部アロケータや独自メモリ管理の統合
☑️ Low-level Access	ファイル内部のノード・プロパティ・カーブへの直接アクセス
☑️ Threading / Async Loading	スレッドセーフな利用・非同期読み込みの実装例
☑️ Internal Structures	ufbx 内部の構造体設計・評価順序の理解

☑️ 備考

このドキュメントは MIT / Public Domain ライセンスのもとで公開された
[ufbx \(c\) 2020 Samuli Raivio](#) の内容を翻訳・整形しています。

🕒 Revision #1

★ Created 29 October 2025 00:56:11 by youe2

✍️ Updated 9 June 2026 06:54:58 by youe2