

ダイアログ

☒ 1. ダイアログってなに？

ダイアログ（ダイアログボックス）は、ユーザーに何かを聞いたり、設定を入力させたりするための小さなウィンドウです。

例：

- ファイルを保存するときの「名前を付けて保存」画面
- 「OK」「キャンセル」などを選ばせる小さなウィンドウ
- 設定画面（オプション、プロパティ）

☒ 2. モーダル vs モードレス

種類	特徴	例
モーダル	他のウィンドウを操作できなくなる（完了するまで）	「保存しますか？」などの確認ダイアログ
モードレス	他のウィンドウも同時に操作できる	検索ウィンドウ、ツールパレット

☒ イメージ

- モーダル：呼び出した人に返事を返すまで、他は触らせない！
- モードレス：聞くけど、待たなくていいよ。他のことしててOK！

☒ 3. よく使われる「コントロール（部品）」

☒ ボタン類

名前	説明
Button (ボタン)	「OK」「キャンセル」など。押すと動作を実行。
CheckBox (チェックボックス)	ON/OFF の選択に使う。複数選択も可能。
RadioButton (ラジオボタン)	選択肢を1つだけ選ぶ（複数ある中で1つ）

☒ 入力系

名前	説明
Edit (エディット)	文字を入力するテキストボックス。
ComboBox (コンボボックス)	リストから選ぶ＋入力もできる。
ListBox (リストボックス)	複数行の選択肢から選ぶ。複数選択可もあり。

☒ 表示系・他

名前	説明
Static (スタティック)	文字や画像を表示するだけのラベル。
GroupBox	コントロールをグループ化して囲む枠。
ProgressBar (プログレスバー)	処理の進行度を表示するバー。

☒☒ 4. 実際に使うとどうなる？

モーダルダイアログを表示するコード例（Win32 API）

```
DialogBox(hInstance, MAKEINTRESOURCE(IDD_DIALOG1), hWnd, DialogProc);
```

モードレスダイアログを表示するコード例

```
CreateDialog(hInstance, MAKEINTRESOURCE(IDD_DIALOG1), hWnd, DialogProc);  
ShowWindow(hDlg, SW_SHOW);
```

☒ 5. まとめ

項目	ポイント
ダイアログ	ユーザーに質問や操作を促す小ウィンドウ
モーダル	他の操作をブロックして返事を待つ
モードレス	他の操作もOK、自由に使える
コントロール	ボタン、入力欄、リストなど部品のこと

☒ もっとわかりやすく例えると…

“ダイアログはコンビニのレジ。
モーダルは「レジの人が“お会計終わるまで商品戻してね”って止める」状態。
モードレスは「セルフレジ。会計しながら他の人も動ける」状態です。

☺Revision #1

★Created 2 July 2025 06:23:32 by youe2

🔪Updated 2 June 2026 21:03:13 by youe2